

RECYCLAGE DE JUGE NIVEAU 4 GR

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

OBJECTIFS

- Le juge niveau 4 doit juger toutes les composantes du jugement sur le code FIG.

CONTENUS

- Code FIG en cours sur toutes les rubriques

MÉTHODES UTILISÉES

Méthodes pédagogiques :

- Formation en présentiel
- Formation en FOAD

Moyens techniques :

- Échanges avec les participants
- Cas pratique sur vidéo
- Powerpoint

Méthode d'évaluation :

- Questionnaire d'évaluation des connaissances en fin de formation

Attention : conformément à la brochure nationale des juges, la validation du recyclage est soumise au passage du questionnaire d'évaluation des connaissances de fin de formation.

FORMATEURS

Juges internationaux en GR, experts de la FFGym

PUBLIC

Juge niveau 4 GR

L'accès à la formation peut faire l'objet d'adaptation pour les personnes en situation de handicap.

PARTICIPANTS

10 inscrits minimum

L'Académie se réserve le droit d'annuler ou reporter la formation en fonction du nombre d'inscrits

PRÉREQUIS

- Être licencié à la FFGym
- Être en possession du niveau 4

LA FORMATION EN RÉSUMÉ

Dates et lieux (au choix) :

- 7 et 8 juin 2025 au CREPS de Strasbourg (149 places)
- 5 et 6 juillet 2025 au CREPS de Poitiers (200 places)
- 13 et 14 septembre 2025 au CREPS de Chatenay-Malabry (115 places)

Durée : 12 heures de présentiel + 20 heures en FOAD

Tarif : 336,00 €

Attention, nombre limité de places par session.

Les frais pédagogiques et les frais annexes sont à la charge de la structure/du participant.

Le séjour n'est pas géré par l'Académie.

Le CREPS de Poitiers accepte les réservations individuelles, mais pas les autres lieux.

Les formations proposées par l'Académie sont éligibles aux financements des OPCO.

Responsable pédagogique de la formation :
Amandine GARBIN

INSCRIPTIONS

Date limite d'inscription :

- Avant le **11 mai 2025** pour Strasbourg
 - Avant le **31 mai 2025** pour les autres dates
- Connectez-vous à votre espace licencié FFGym, puis cliquez ici pour vous inscrire sur FORMAGYM

CONTACT : formation@ffgym.fr